

Executive eSports Law Program

PERFEZIONAMENTO E PROFESSIONALIZZAZIONE PER
L'ACCESSO AL MONDO DEL LAVORO E-SPORTIVO



Coordinamento scientifico
PROF. AVV. FABIO IUDICA

Coordinamento didattico
AVV. DOMENICO FILOSA

olympialex



Executive eSports Law Program

Il Corso, primo nel suo genere in Italia, mira a fornire la necessaria preparazione per poter intraprendere una carriera professionale all'interno del mondo degli eSports: attraverso didattica frontale, seminari, laboratori e simulazioni, il Corso mira a formare i futuri professionisti del *gaming* competitivo.

Conoscenza della disciplina di settore e delle dinamiche interne al mercato rappresentano i requisiti fondamentali per accedere alle nuove opportunità lavorative offerte dagli eSports: la sinergia con le principali realtà nazionali e internazionali di settore, che caratterizza l'Executive eSports Law Program di Olympialex, mira a offrire al Corsista l'accesso diretto e privilegiato alla professione.

Programma didattico

Executive eSports Law Program si struttura di tre macro-aree:

- 13 moduli di didattica frontale di diritto e management, utili ad apprendere la disciplina di settore, per un totale di 30 ore.
- 4 *project works*: la miglior soluzione per testare le proprie competenze in ambiente simulato.
- OIES Talks
- redazione *working papers* di fine Corso; tutoraggio personalizzato e referaggio elaborati.
- Presentazione dei *working papers* e consegna attestati finali.
- *Career day* e colloqui lavorativi personalizzati presso le più note realtà di settore: l'ingresso nel mondo del lavoro.

Executive eSports Law Program si terrà online per il tramite di una piattaforma di e-learning, in modalità sincrona.

È stato richiesto l'accreditamento presso il Consiglio Nazionale Forense.

Outcome professionali

L'intero settore eSports rappresenta uno dei mercati con più elevati indici di espansione: si pensi che nel 2020 i ricavi stimati del mercato globale eSports supereranno l'iperbolica soglia del miliardo di dollari.

Al termine del percorso di studi, il Corsista verrà messo in condizione di collaborare con:

- Legal, consulting e management per Teams eSports
- Legal, consulting e management per Società e Federazioni Sportive
- Uffici legali delle aziende operanti nel mondo Sports
- Società di consulenza che svolgono attività di risk assessment e di compliance nel mondo nel mondo eSports
- Dipendente di Media company
- Brand e sponsorizzazioni

Calendario didattico

“Orari compatibili con l'attività lavorativa: un universo in cui non vedrete l'ora di immergervi.”

I 13 moduli didattici di Executive eSports Law Program sono stati pensati per offrire la massima compatibilità con l'attività lavorativa: ciascun modulo didattico, infatti, si terrà nel tardo pomeriggio della giornata di mercoledì (h.17.00-19.20).

I moduli didattici sono suddivisi in tre ambiti tematici: il primo ciclo di lezioni avrà ad oggetto tematiche di natura **legale**, per poi lasciare spazio a un secondo ciclo didattico più prettamente **manageriale** e infine un terzo ciclo dedicato all'organizzazione e realizzazione di **progetti** in ambito eSports, in vista dei successivi *project works*.





PARTE I: LEGAL

PARTE I - LEGAL

- *MODULO I - mer. 4/11, 17.00 - 19.20*

DIRITTO SPORTIVO E DIRITTO INTERNAZIONALE:

Introduzione al programma; nuove categorie, gaming ed eSports; analisi comparatistica del fenomeno gaming e profili internazionali.

- *MODULO II - mer. 11/11, 17.00 - 19.20*

REGOLAMENTAZIONE ANTIDOPING E FRODI SPORTIVE:

Il sistema antidoping internazionale; il doping negli sport elettronici; regolamenti e categorie; gambling & match-fixing; case law.

- *MODULO III - mer. 18/11, 17.00 - 19.20*

GAMERS E CONTRATTI DI LAVORO:

Il rapporto di lavoro dei gamers e i vincoli con i teams.

- *MODULO IV - mer. 25/11 17.00 - 19.20*

SPONSORIZZAZIONI E DIRITTI AUDIOVISIVI:

Le sponsorizzazioni sportive, caratteristiche e categorie; la in-game advertise; case law.

- *MODULO V - mer. 2/12, 17.00 - 19.20.*

EDUCAZIONE DIGITALE E PRIVACY:

La nuova educazione digitale; i rischi delle community online; case law.



PARTE III: PROGETTI ESPORTS

PARTE III - PROGETTI ESPORTS

- *MODULO X - mer. 27/01, 17.00 - 19.20*
I PROGETTI IN AMBITO ISTITUZIONALE
- *MODULO XI - mer. 03/02, 17.00 - 19.20*
I PROGETTI LATO GAMERS
- *MODULO XII - mer. 10/02, 17.00 - 19.20*
TORNEI E CAMPIONATI
- *MODULO XIII - mer. 17/02, 17.00 - 19.20*
I PROGETTI LATO TEAMS

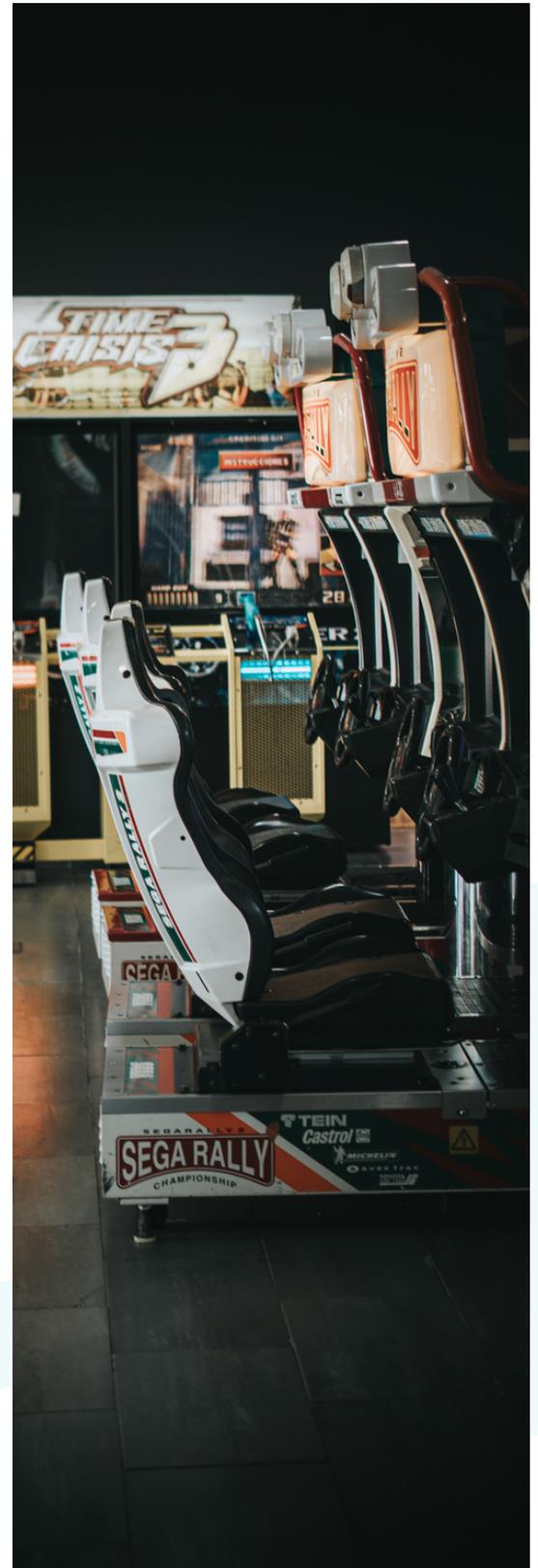
Laboratori ed elaborato finale

“Testa la tua preparazione in un contesto simulato e affina le tue armi per l'ingresso nel mondo del lavoro.”

Alla conclusione dei 13 moduli didattici di Executive eSports Law Program, il Corsista avrà la possibilità di testare le proprie competenze attraverso le attività proposte in 4 laboratori pratici. Con il costante supporto dei docenti, infatti, al Corsista verranno affidate attività quali la redazione di un contratto di sponsorizzazione, la redazione dei documenti necessari all'organizzazione di un evento eSports o la produzione della documentazione relativa alla rappresentanza di un giocatore.

Alla conclusione dei laboratori, il Corsista redigerà un working paper finale sul progetto e sul lavoro svolto, con il supporto e il monitoraggio dei tutor.

Il progetto, una volta concluso, verrà presentato e discusso durante una lezione e valutato da un comitato di Partners e dal Coordinatore del Corso: sarà il biglietto da visita del Corsista per la successiva e ultima fase di Executive eSports Law Program.





Career Day

Executive eSports Law Program non si ferma alla didattica: soltanto un'esperienza sul campo potrà fornire il bagaglio di conoscenze necessarie per trasformare la propria passione in una professione.

Per questo motivo Executive eSports Law Program, con i suoi prestigiosi Partners, offre a ciascun Corsista, al termine del percorso didattico, la possibilità di intraprendere una vera e propria esperienza lavorativa. Ai Corsisti, infatti, verrà offerta la possibilità di svolgere una serie di colloqui personalizzati presso le principali realtà e-sportive italiane ed estere, nell'ambito di un Career Day dedicato all'inserimento professionale.



Faculty

Prof. Fabio Iudica (Avvocato del foro di Milano; UniMiB), Domenico Filosa (Avvocato del Foro di Torino; Coordinatore commissione AIAS eSports), Alessandro Coni (AIAS), Francesco Macri (Avvocato del Foro di Piacenza; Arbitro TAS), Carlo Rombolà (Avvocato del Foro di Roma; LUISS), Patrizia Diacci (Avvocato del Foro di Treviso), Francesca Carrozza (Avvocato del Foro di Lecce), Tullio Tiani (Avvocato del Foro di Nola), Jacopo Ierussi (Avvocato del Foro di Roma, FIDE), Carlo Bosso (Avvocato del Foro di Torino), Alessio Cifani (Red Bull), Veronica Oldani (FC Internazionale), Xavier Jacobelli (Tuttosport), Matteo Miyakawa (J. Alesi Academy), Fabio Lacivita (Exeed), Stella Frascà (Avvocato del Foro di Genova; Consigliere nazionale FIGC), Francesco Ragone (biologo nutrizionista), Francesco Lombardo (Il Fatto Quotidiano), Daniele Abbate (YouGov), Federico Falasca (UC Sampdoria), Fabio Tortosa e Manfredi Leone (FIDAF), Fabrizio D'Ottavi (Motul), Luca Pagano (Qlash), Federico Brambilla (Exeed), Federico Zurleni (Udinese Calcio), Fabio Ferotti (Beaths), Filippo "P1bo" Torricelli (Streamer; Pro gamer); Margherita Ostorero (Avvocato del Foro di Torino), Mauro Lucchetta (Exeed), Edoardo Revello e Marco Tieghi (SportsGeneration), Enrico Gelfi (OIES) e Paolo Carito (Lega Pro)



Partners

OIES
OSSERVATORIO ITALIANO ESPORTS


exeed


JEAN ALESI
SPORTS ACADEMY


BEATHIS

CSOMS
CENTRO STUDI DIRITTO MEDICINA SPORT

Il Procuratore Sportivo.it


MILANO
CIELS
SCUOLA SUPERIORE PER
MEDIATORI LINGUISTICI


sbm
sport business management


SPORT
INNOVATION
HUB


**SPORTS
GENERATION**

& TBA



Network Alumni

Executive eSports Law Program non ti lascia solo. Al termine del ciclo didattico tutti i Corsisti verranno inseriti nell'eSports Network Alumni di Olympialex: una community online di condivisione del sapere e delle notizie provenienti dell'universo degli eSports.

Mailing list, gruppi di lavoro, eventi e aperitivi informali, con cui consolidare i rapporti tra Corsisti e docenti e propiziare nuovi progetti opportunità professionali.

Selezione dei candidati



Al fine di garantire la massima qualità della didattica e l'avvicinamento presso prestigiose realtà di settore per i Corsisti, Executive eSports Law Program è a numero chiuso.

Ai Corsisti è richiesto il deposito del proprio *curriculum vitae et studiorum* e di una lettera di presentazione: la vera passione farà la differenza.

Quota di iscrizione e agevolazioni



Early bird: affrettatevi, per iscrizioni entro il giorno 15 ottobre 2020, la quota di iscrizione sarà pari a € 1950,00 + iva (se dovuta; tot. € 2379 iva inclusa), viceversa la quota richiesta per la partecipazione a Executive eSports Law Program sarà pari a € 2.450,00 + iva (se dovuta; tot. € 2989 iva inclusa).

Il costo di Executive eSports Law Program è deducibile dal reddito professionale ai sensi della L. 22/05/2017, n. 81.

Iscrizioni



Le iscrizioni sono aperte dal 1° settembre 2020 al 31 ottobre 2020, salvo esaurimento posti. L'iscrizione si perfeziona al momento del versamento dell'intera quota.

La Direzione si riserva in ogni caso di inserire le richieste di iscrizione eccedenti il numero di posti disponibili in apposita lista d'attesa, dalla quale attingere in caso di rinuncia di uno dei partecipanti.

Modalità di pagamento



Il pagamento della quota di partecipazione può essere effettuato entro un massimo di cinque giorni dalla compilazione del modulo di iscrizione, con bonifico bancario, intestato a: NOMOSPORTIVA S.r.l., con sede in Via Podgora n. 1, 20122, Milano (MI), partita IVA: 088776680961; Iban: IT95T0200801620000103555763; Causale: Executive eSports Law Program, specificando il nominativo del partecipante.

Si prega di inoltrare il modulo di iscrizione, il CV, la lettera di presentazione e la copia contabile del bonifico bancario all'indirizzo e-mail: esports@olympialex.com